

«پایتخت ۸» در چه مرحله‌ای است؟ عوامل مشغول پروژه‌های دیگر هستند

■ گروه فرهنگ و هنر - مدیر پروژه دسریال «پایتخت ۷» درباره وضعیت فصل هشتم این سریال گفت: عوامل هر زمان به طرح خوب برسند و زمانی که بتوان همه این تیم را با هم داشت کار را شروع می‌کنند.

پروژه‌های دیگری شش‌دند و تعهدات دیگری هم دارند که باید به آنها عمل کنند. نجف‌زاده درباره کارگردان و دیگر عوامل که این روزها سریال‌های دیگری در دست دارند، اظهار کرد: جمع شدن مجموعه «پایتخت» خیلی کار سخت و زمانبری است و عوامل هر زمان که به طرح خوب برسند و زمانی که بتوان همه این تیم را با هم داشت کار را شروع می‌شود.

علیرضا نجف‌زاده مدیر پروژه سریال «پایتخت ۷» درباره وضعیت فصل هشتم این سریال و اینکه به طرح جدیدی رسیده‌اند یا خیر گفت: تیم سازنده در پی طرحی مناسب و قابل قبول برای تولید فصل جدید است و هر زمان به طرح خوب برسد وارد کار می‌شود. وی اضافه کرد: عوامل این تیم افراد پرکاری هستند و پس از پایان یافتن فصل هفتم مجموعه «پایتخت»، اعضای تیم هر یک مشغول

تهیه‌کننده فیلم:

سه بار تلاش کردیم «قهوه تلخ» تبدیل به «بازی» شود



آقاگل‌یان گفت: هنوز هم اگر استودیوهایی باشند که بتوانیم برای تولید بازی «قهوه تلخ» با هم همکاری کنیم، از آن استقبال می‌کنیم. امروز با توجه به حضور هوش مصنوعی و گسترش آن شرایط تولید بازی باکیفیت فراهم است. ما آماده‌ایم اگر گیمنیفیکیشن مناسبی برای این بازی دریافت کنیم، آن را به‌عنوان یک بازی بزرگ و موفق عرضه کنیم.

وی همچنین به الگوبرداری از تجربه‌های جهانی در خصوص طراحی بازی براساس فیلم‌ها و سریال‌های موفق و پرمخاطب اشاره کرد و افزود: در حوزه‌های تولید محتوا و به لحاظ اقتصادی تجاری، می‌توانیم نگاه کنیم. ببینیم کشورهای توسعه‌یافته در این حوزه چه کار کردند. اصولاً در این کشورها وقتی محتوایی تولید

گروه فرهنگ و هنر - تهیه‌کننده سرشناس آثار پرمخاطبی چون «مرد هزارچهره»، «پاورچین»، «شب‌های برره»، «باغ مظفر» و «قهوه تلخ»، درباره پروژه بازی «قهوه تلخ» اعلام کرد که تاکنون چندین بار تلاش شده این اثر به بازی تبدیل شود، اما نتیجه کار رضایت بخش نبوده و اکنون نیز آماده همکاری با استودیوها و تیم‌های بازی‌ساز برای تولید یک بازی باکیفیت است.

حمید آقاگل‌یان با اشاره به اینکه در ارتباط با پروژه قهوه تلخ تاکنون سه بار تلاش کرده‌اند که گیم آن را بسازند اما به خروجی مناسب و جذابی نرسیده‌اند، گفت: معتقدیم «قهوه تلخ» یکی از موفق‌ترین کارهای خودمان در میان آثاری چون «مرد هزارچهره»، «پاورچین»، «شب‌های برره»، «باغ مظفر» و «قهوه تلخ» است و پتانسیل تبدیل آن به گیم بسیار بالاست. اما علیرغم سرمایه‌گذاری نتوانستیم به گیمنیفیکیشن (بازی‌آفرینی) خوبی برای آن برسیم.

آقاگل‌یان به سوابق این تلاش‌ها اشاره کرد و افزود: سال ۱۳۹۱، زمانی که مشغول تولید و عرضه «قهوه تلخ» بودم، یک تیم بازی‌ساز به من مراجعه و پیشنهاد ساخت بازی این اثر را مطرح کرد. از همان روز ذهن من درگیر این موضوع شد که ما باید بتوانیم وارد این جریان شویم. ما با چند استودیو بازی‌سازی وارد صحبت شدیم، اما نتوانستیم به شکل و کیفیت مدنظرمان برسیم. در نهایت، حدود چهار سال پیش، یک تیم بازی‌ساز از افراد حاضر در استودیوهای مختلف دور هم جمع کردیم و نزدیک به دو سال برای تولید این بازی سرمایه‌گذاری کردیم، اما آنچه تولید شد ما از اقبال نکرد.

وی افزود: به هر حال برند «قهوه تلخ» در ژانر کم‌دی جایگاه ویژه‌ای نزد مخاطب دارد، اما خروجه کار چه به لحاظ گیمنیفیکیشن (بازی‌آفرینی) و چه به لحاظ گرافیک و انیمیشن، برای ما راضی‌کننده نبود و جذابیت نداشت.



آمدن عوامل و تیم «پایتخت» است که کار را زمان‌بر و سخت می‌کند.

«زوتوپیا ۲»، پرفروش‌ترین فیلم سال ۲۰۲۵ شد



گروه فرهنگ و هنر - انیمیشن «زوتوپیا ۲» ساخته دیزنی تنها ۲۰ روز پس از اکران، بابت فروش جهانی ۱.۱۳ میلیارد دلار، عنوان پرفروش‌ترین فیلم هالیوودی سال ۲۰۲۵ را به خود اختصاص داد و از بازسازی لایو-اکشن «لیلو و استیج» پیشی گرفت. دنباله انیمیشنی دیزنی پس از ۲۰ روز اکران به فروش خیره‌کننده ۱.۱۳ میلیارد دلار در سراسر جهان دست یافته و از بازسازی لایو-اکشن «لیلو و استیج» دیزنی با فروش ۱.۰۳ میلیارد دلار عبور کرده است تا پرفروش‌ترین فیلم هالیوودی سال نام گیرد.

در عین حال، انیمیشن چینی «نژا ۲» که محصولی خارج از چارچوب انجمن سینمایی آمریکا (MPA) است، همچنان با ۱.۹ میلیارد دلار فروش، بزرگ‌ترین اکران سال ۲۰۲۵ به شمار می‌رود.

یکی دیگر از غول‌های دیزنی، یعنی حماسه جدید جیمز کامرون با عنوان «آواتار: آتش و خاکستر»، می‌تواند مدعی پرفروش‌ترین فیلم سال ۲۰۲۵ باشد؛ به‌ویژه با توجه به اینکه قسمت‌های قبلی این مجموعه هر یک بیش از ۲ میلیارد دلار فروش داشتند. با این حال، قسمت سوم این مجموعه در تاریخ ۱۹ دسامبر اکران می‌شود و به احتمال زیاد بخش عمده درآمد آن در سال ۲۰۲۶ حاصل می‌شود.

«زوتوپیا ۲» تنها پس از ۱۷ روز نمایش در سینماها از مرز فروش یک میلیارد دلار عبور کرد و به سریع‌ترین فیلم با درجه سنی «PG» تبدیل شد که به این رکورد دست یافته است. این دنباله اکنون هفتمین انیمیشن پرفروش تاریخ سینما محسوب می‌شود و حتی از نسخه اصلی «زوتوپیا» محصول ۲۰۱۶ با فروش ۱.۰۲۵ میلیارد دلار و همچنین «هوانا ۲» در سال گذشته با فروش ۱.۰۶ میلیارد دلار پیشی گرفته است.

در آخر هفته میلادی گذشته، «زوتوپیا ۲» در سومین هفته اکران خود، از ۵۲ بازار بین‌المللی به فروش چشمگیر ۱۳۱.۱ میلیون دلار فروش داشت و مجموع فروش خارجی آن را به ۸۷۷ میلیون دلار رساند. این فیلم به زودی به دومین انیمیشن تاریخ تبدیل خواهد شد که فروش بین‌المللی آن از یک میلیارد دلار عبور می‌کند؛ رکوردی که پیش‌تر تنها «درون و بیرون ۲» به آن دست یافته بود.

آگهی دعوت به مجمع عمومی عادی بطور فوق العاده شرکت آراپارس کیش (سهامی خاص) شماره ثبت ۲۹۱۹ شناسه ملی ۱۰۸۶۱۵۴۵۵۶۰

بدین وسیله از کلیه سهامداران شرکت دعوت می شود در جلسه مجمع عمومی عادی بطور فوق العاده شرکت که در تاریخ ۱۴۰۴/۱۰/۱۰ راس ساعت ۹ صبح به آدرس: تهران – سعادت آباد – شهرک مخابرات – بلوار پیام –خیابان پیوند–کوچه ۲۳ – پلاک ۱۷ –واحد ۲–کدپستی ۱۹۸۱۹۴۷۶۸۲ برگزار می گردد حضور بهم رسانند.

دستور جلسه :

۱- انتخاب اعضاء هیئت مدیره

۲- انتخاب بازرسین

۳- انتخاب روزنامه کنثیرالانتشار جهت درج آگهی های شرکت

هیئت مدیره شرکت

رستوران آتا

ساعت کار ۱۱:۳۰ الی ۱۶:۳۰

۰۹۱۷۲۲۰۷۰۵۵

آدرس: جزیره کیش، میدان خلیج فارس، رو به روی آب و برق، خیابان سرمایه ۴

atarestaurant_kish

فروشگاه کامپیوتر PC-KISH

عرضه کننده انواع کامپیوتر ، لب تاپ ماشین های اداری و لوازم جانبی تعمیرات سخت افزار و نرم افزار و شبکه

۰۹۳۸ ۴۲۴۵ ۸۳۸

دپیلمات مال صفین ، طبقه سوم ، پلاک ۴

اقتصاد کیش

روزنامه

پرتیراژترین و با سابقه ترین نشریه جزیره کیش

گسترده ترین شبکه اطلاع رسانی داخلی منطقه آزاد کیش

۴۴۴۲۴۹۶۹
۴۴۴۲۴۹۹۹